Crea tu propia radio online

Gracias a las bondades del programa SHOUTcast, contar con una conexión a la red y buen gusto musical son los únicos requisitos para que la luz roja de "Al Aire" se prenda en tu computador.

Sintonizando nuestro PC

Antes de ponernos los audífonos y empezar con los "scraches", comenzaremos por aclarar que si bien este programa está disponible para todas las plataformas, las instrucciones aquí descritas se dirigirán a la versión de Windows. Como segundo punto se recomienda una conexión de banda.

1.- En la página de SHOUTcast tendremos que descargar el programa que correrá como servidor de nuestra radio y el plug-in que permitirá el funcionamiento de esta misma figura1. **Nota**: Inicialmente probamos el plug-in en Winamp 3 y definitivamente no funciona, con la versión 2.8 no hubo ningún problema.

Figura 1

2.- Instalamos los programas "SHOUTcast Server" y el plug-in. Luego de esto, echamos a correr el servidor figura 2, para posteriormente configurar el plug-in desde Winamp en la sección "Preferencias" figura3

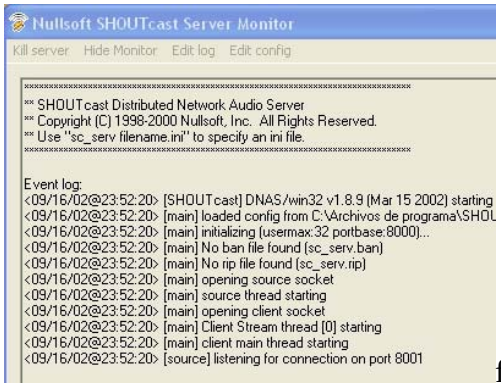

figura2

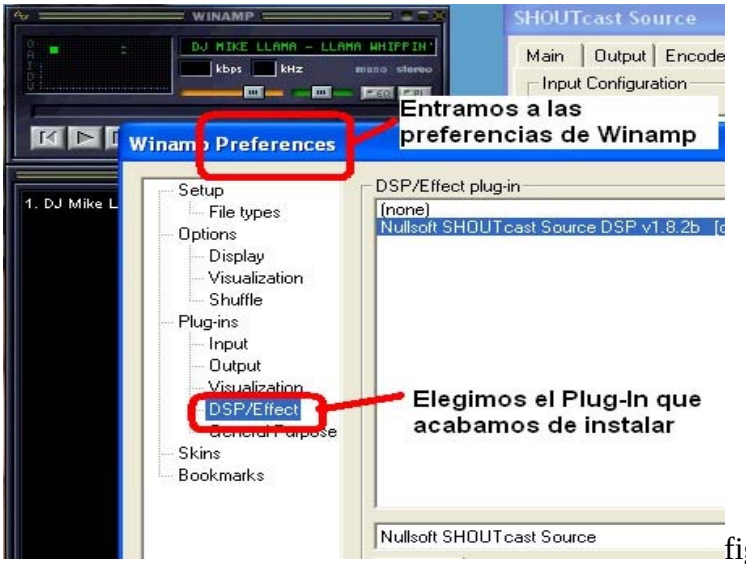

figura3

3.- Técnicamente, ya estamos casi listos para empezar a revolucionar las ondas radiales del ciberespacio :-)

La primera transmisión

Continuaremos la puesta al aire de nuestra estación con un paso un tanto más complicado, ya que tendremos que determinar direcciones para nuestro servidor de radio.

1.- Suponiendo que tanto el plug-in como el servidor funcionan sin problemas deberíamos ver la siguiente pantalla figura 4

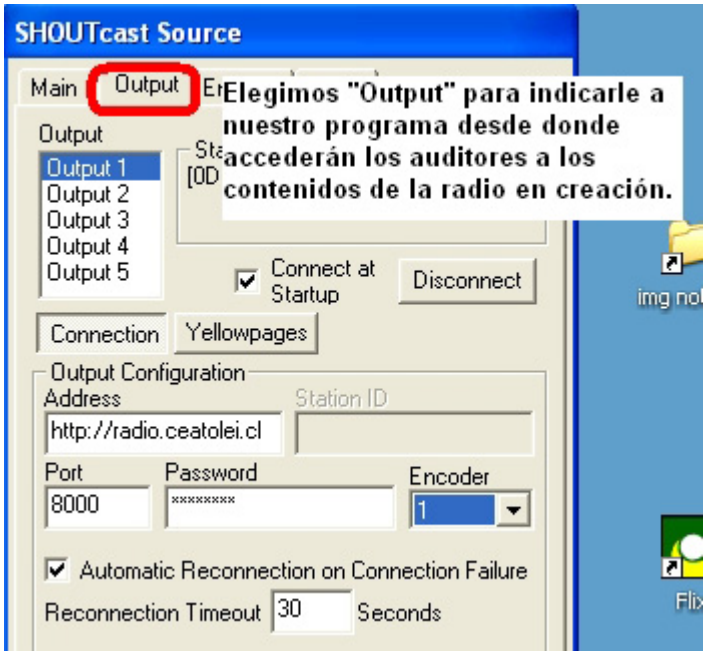

figura 4

2.- Si todo va bien, vamos a la pestaña “Output” del servidor, en la ventana de Winamp cargamos algunas canciones y luego presionamos “Play” como normalmente lo hacemos para escuchar un emepetrés. Ahora, en la ventana del servidor de la radio presionamos “Connect” y ya estamos funcionando como emisora, claro que sólo dentro de nuestro ordenador o Intranet.

Saliendo al ciberespacio

La prueba de fuego para nuestra emisora será escuchar sus transmisiones en un PC distinto al servidor. Aquí necesitaremos de algún amigo, pariente o similar, que tenga la paciencia y voluntad de prestarnos su “tarro” para comprobar que el asunto funciona.

Para que nuestra radio transmita en la red, necesitamos conocer la dirección IP de nuestro servidor “radial”, de tal manera que nuestros usuarios puedan conectarse a él.

Si nuestro PC utilizado como servidor cuenta con una IP variable, tendremos que dirigirnos a servicios como **Dns2go.com**, donde se nos entregará un número IP fijo que redireccionará a nuestro equipo.

Luego de estos pasos, que no son tan complicados pero toman su tiempo, probamos la radio –idealmente en otro computador- a través de Winamp, ingresando la dirección de nuestra “emisora”.

Si utilizamos el servicio Dns2go.com, nuestra estación debería tener una dirección del tipo “http://mouse.dns2go.com:8000”. La primera parte de ésta nos dirá, justamente, la dirección donde se encuentra nuestra radio, mientras que el número final corresponde al del puerto -generalmente configurado como 8000- desde donde estamos transmitiendo.